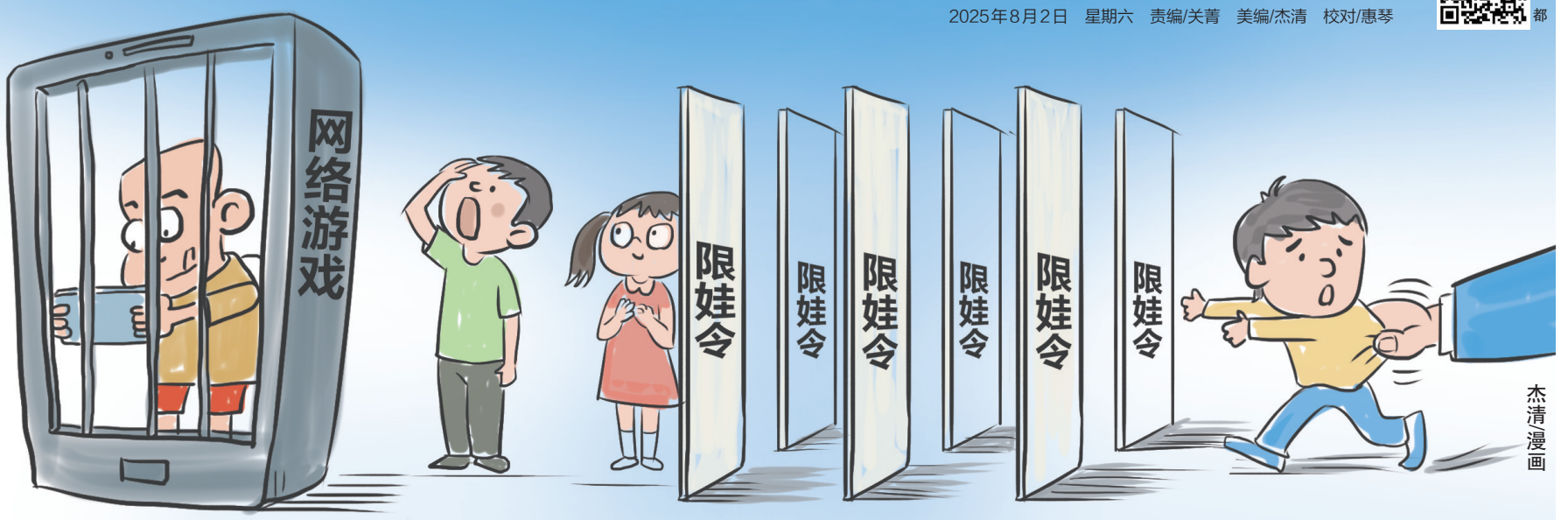
Strait News 海峡都市報 报料：智慧海都 968880
2025年8月2日 星期六 责编/关菁 美编/杰清 校对/惠琴



杰清 漫画

游戏限娃令仍有漏洞

层层围堵之下

N北京晚报　新华社　中国青年报

暑期到了，各大游戏厂商的“限娃令”并未放松，未成年人每周依然只能在规定时间内登录游戏。如果孩子想用家长账号玩游戏，部分厂商还推出了监管系统，家长可以限制孩子的游戏时间。尽管有着层层围堵，但记者调查时发现，个别游戏的防沉迷措施并未落实到位，甚至游戏里还设置了各种充值系统，诱导孩子消费。

“限娃令”严格 每周玩3天

为遏制游戏对未成年人正常生活学习和健康成长造成不良影响，2021年，国家新闻出版署发布《关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，要求所有网络游戏企业仅可在周五、周六、周日和法定节假日每日20时至21时向未成年人提供1小时网络游戏服务，其他时间均不得以任何形式向未成年人提供网络游戏服务。这一规定一度被称为“史上最严防沉迷政策”。

记者体验发现，随着监管力度加大，如今各大游戏厂商对“限娃令”的执行都非常严格。暑期到来，原本期待着能够多玩一会儿手机的孩子们发现，“限娃令”并未因为假期而改变。有游戏厂商还发布了“暑期限玩日历”，统计了孩子们在暑假能玩游戏的总时间，从7月1日到8月31日，两个月里总共只能玩27小时。

家长有工具 约束孩子玩

不过，现实中，仍有不少未成年人绕开防沉迷系统。

记者使用成年人账号登录游戏后发现，在有些可以语音交流的游戏中，即使是非成年人禁玩的游戏时段，依然能听到孩子的声音。这很可能是因为，孩子利用了大人的身份证注册了账号。

如果孩子冒用了家长的身份证，注册账号玩游戏，家长有什么应对办法吗？目前，有游戏厂商已经推出了家长监管系统，专治孩子“偷偷玩、不停玩”。

比如腾讯公司推出了一款“家长工具”，点开“腾讯成长守护”服务号，再点击“腾讯防沉迷”，就能进入工具页。家长可以绑定自己的游戏账号和孩子使用的游戏账号，之后就可以从系统中看到孩子的游戏时间，并可以从后台对孩子的账号实施“时间管理”“消费管理”，甚至还能“一键禁玩”。

如果孩子想借用家长的账号进行游戏，家长也可以与孩子约定好游戏时间，并在工具页中点选“孩子要用我手机玩游戏”进行设置。单次游戏时间最短为15分钟，最长不能超过2个小时。

如果确定了孩子冒用的是家长身份证注册的账号，并且会私下偷偷玩游戏，系统里也提供了“人脸识别强管控”功能。家长开启功能之后，就算孩子偷用了家长账号，只要是在周五、周六、周日和法定节假日20至21点以外的时间登录，就会弹出人脸识别验证信息，孩子自然是通不过的，也就无法继续玩游戏。

网易公司同样推出了名为“网易未成年人守护平台”的监管系统，点开同名微信服务号，绑定孩子使用的游戏账号之后，就可以对游戏时间和游戏消费进行管理。如果家长不知道孩子的游戏账号，也可以输入孩子的手机号进行查询，接收验证码之后，系统就会显示出用该手机号注册的所有游戏账号。

租号也实名 但有漏洞

此前有媒体报道，孩子可以通过租用账号的方式规避“限娃令”，但记者近日测试发现，专门的租号平台对于账号租赁行为的监管也已趋于严格。玩家在租号之前，需要通过一道实名验证的关卡，如果识别为未成年人，是无法继续租号的。

在综合网购平台，也有网店在从事游戏账号租赁服务。但注册网购平台时，用户要上传一次身份信息，如果是未成年人注册，是不能购买这些网店的商品的，因此无法租到账号。

去年1月1日起实施的《未成年人网络保护条例》规定，网络产品和服务提供者不得为未成年人提供游戏账号租售服务，否则将视情况处以不同金额的罚款，暂停相关业务、吊销相关业务许可证等处罚。

但在层层围堵之下，还是有商家提供了可乘之机。记者在部分出租游戏账号的网店发现，商品备注里说明，玩家可以不通过平台下单，而是添加店主的微信进行付款，这样就绕过了未成年人不允许下单的规定。在微信上付款成功后，对方会提供游戏账号和密码，孩子就可以顺利玩游戏了。游戏代练平台也是一样，有些寻找代练的玩家，在发布代练请求时，也会备注自己的微信号，以此来跳过代练平台进行交易付款。

通过这种方式，未成年人就获取到了没有防沉迷系统的游戏账号，可以不受限制地玩游戏。但在与店主的交涉过程中，平台曾多次发布警告提示，如果双方转到第三方平台进行交易，交易过程是无法受到保障的。事实上，这种获取账号的方式确实存在极大的风险，如果对方收款后不提供账号，孩子几乎没有办法去投诉。

AI数字人 仍缺乏监管

在调查过程中，记者也发现有个别游戏，实名验证系统不是很完善。比如一款三国题材的游戏和一款篮球题材的游戏，第一次注册时，系统没有弹出任何实名验证窗口，记者直接就进入了游戏。刚玩不到10分钟，两款游戏都弹出了“6元礼包”的充值窗口，点击充值键，游戏跳转到了微信支付页面，可以付款充值。

记者原本以为，这两款游戏是在钻空子，故意不设置实名验证。但随后记者将游戏完全退出，再次进入时，却收到了实名验证的提醒。记者随后换了一部手机进行测试，情况完全一样，实名验证都是在第二次进游戏时才会弹出。

这两款游戏可能是系统代码有些疏漏，但有的游戏，是真的没有设置任何实名限制。记者发现，伴随着AI快速发展，有公司开始推出了“AI数字人对话游戏”。一款游戏当中，有许多样貌、性格不同的AI数字人，还有类型不同的设定和剧本，玩家选择人物和剧本后，可以通过语音说话或打字的形式与数字人对话，继续剧情。记者尝试了两款AI数字人游戏，都是注册即玩，没有经历任何实名验证环节。

从应用商店看到，这两款游戏的适宜年龄被标注为了“17+”，记者在体验过程中，发现不少数字人都会说出颇为暧昧的话语。事实上，这类游戏的卖点就在于此，游戏甚至还开放了充值系统，玩家可以花钱给数字人进行升级。可升级的项目还很多，有的是购买皮肤解锁新剧情，有的是让角色开启“细腻模式”和“心动模式”，解锁更为暧昧的回应语句。这样的游戏，未成年人居然可以畅玩无阻。

□声音

多方合力织密防护网

《第六次中国未成年人互联网使用情况调查报告》显示，2023年我国未成年网民规模上升至1.96亿人，未成年人互联网普及率达97.3%，互联网已经全面融入当代未成年人的日常生活和学习当中。

“网络沉迷对未成年人身体和心理有严重影响。”北京青少年法律援助与研究中心主任佟丽华表示。

有不少孩子为网游“氪金”。北京互联网法院2024年审理涉及未成年人游戏充值和直播打赏案件400多起。北京市高级人民法院副院长任雪峰介绍说，由未成年人网络游戏充值、直播打赏行为引发的纠纷数量持续增长，涉案争议标的金额最高达300余万元，远远超过了未成年人日常合理消费水平。

兰州大学管理学院副教授王洪鹏建议，平台应强化监督检查，屏蔽相关关键词，及时处置违规商家并上报。

“网游企业可通过技术手段动态监测可能存在异常情况的账号。”甘肃政法大学民商经济法学院副教授盛玉华说，家长要积极关注孩子的上网状况，正确认识网络和游戏对孩子的影响，疏堵结合；学校可以组织一些寓教于乐的宣传教育活动，引导未成年人合理使用网络。

中国政法大学法学院副教授、中国政法大学未成年人事务治理与法律研究基地副主任苑宁宁呼吁，从技术角度上，应当进一步优化升级防沉迷系统，采取动态核验等有效措施，确保未成年人使用真实身份信息登录，结合使用场景提供有针对性的防沉迷措施，让实名制切实做到“人证合一”。